Handball4all

IT-Lösungen im Verband

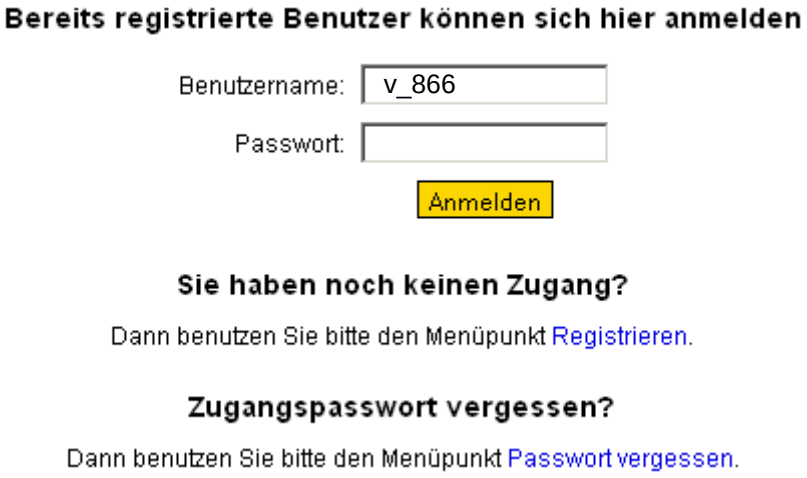
Mannschaftsverwaltung

Handball4all

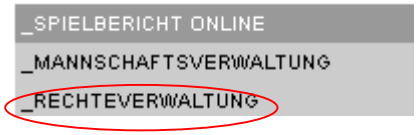
IT-Lösungen im Verband

1. Einloggen Vereinsaccount

Melden Sie sich mit dem Vereinsaccount an...



…und wählen danach aus dem Menüpunkt _Spielbericht Online die Rechteverwaltung.



2. Rechtevergabe für die Mannschaftsverwaltung

Personen, die Mannschaften verwalten dürfen, müssen über einen persönlichen Account verfügen.
Durch Eintragen des Benutzernamens und der E-Mail-Adresse wird das Recht der Mannschaftsverwaltung für diese Personen freigeschaltet.

Rechtevergabe für die Mannschaftsverwaltung

Sie haben persönlich folgende Rechte im Bereich Spielbericht-Online

SKV Unterensingen	Administrationsrechte

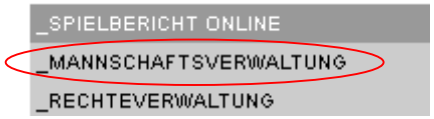
Sie haben folgende Rechte im Bereich Spielbericht-Online für den Verein SKV Unterensingen vergeben:

Benutzer	E-Mail	Aktion
		Neuanlegen

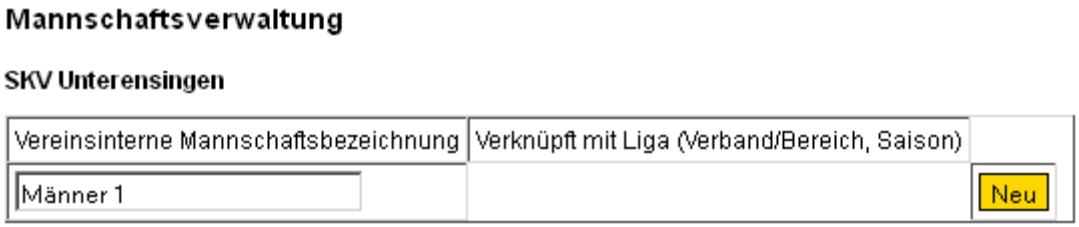
Handball4all
IT-Lösungen im Verband

3. Anlegen von Mannschaften

Der Mannschaftsverwalter loggt sich mit seinem persönlichen Zugangsdaten ins System ein und wählt aus dem Menü „_Spielbericht Online“ „_Mannschaftsverwaltung“ aus.



Der Mannschaft kann ein beliebiger Name gegeben werden. Danach muss „Neu“ gedrückt werden.



3. Anlegen von Mannschaften (Details)

Die Mannschaft ist nun angelegt. Es kann eine weitere Mannschaft angelegt oder die Mannschaft wieder gelöscht werden. Durch klicken auf Details, können Sie eine Mannschafts-PIN vergeben oder ändern (Klick auf „PIN ändern“) und die Mannschaft mit der Spielklasse verknüpfen (Klick auf „Mannschaft verknüpfen“).

Männer 1

Allgemeine Daten

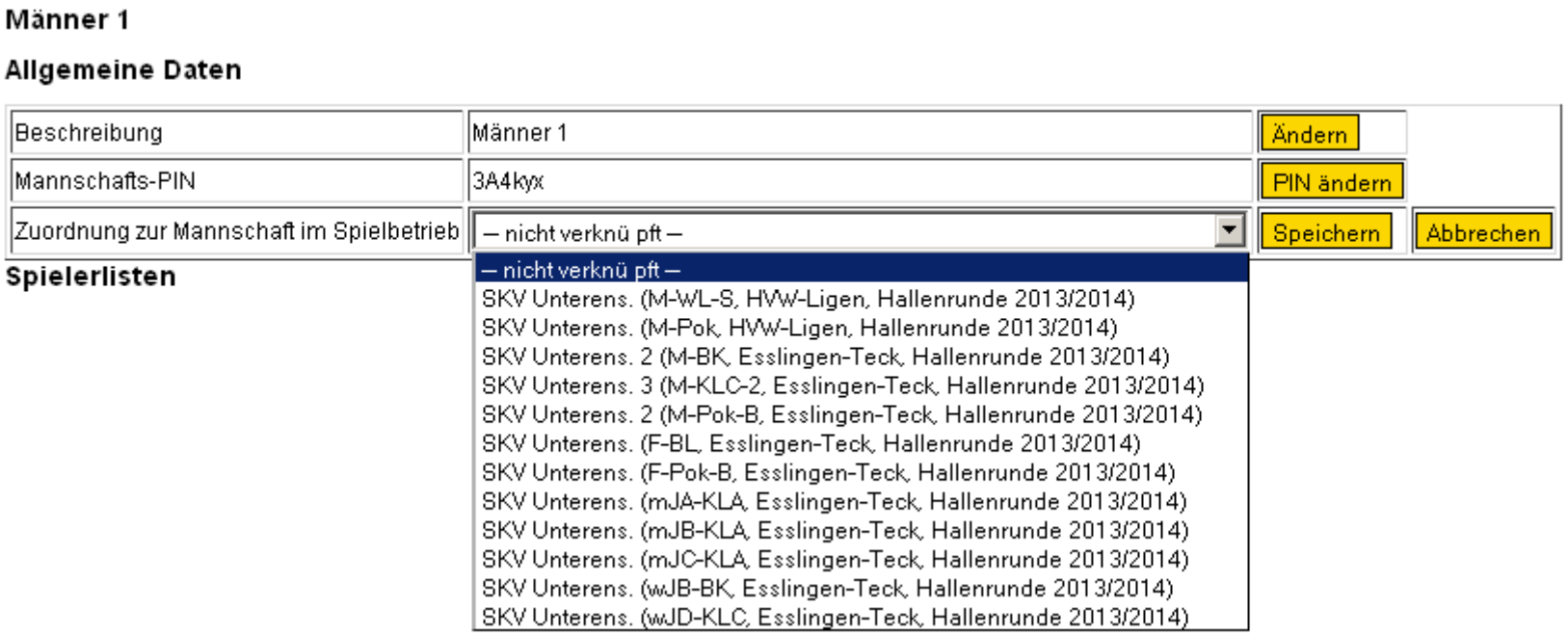
Beschreibung	Männer 1	Ändern
Mannschafts-PIN	--- KEIN PIN hinterlegt ---	PIN ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	--- Aktuell nicht verknüpft ---	Mannschaft verknüpfen

Spielerlisten

Die PIN darf max. 12 Zeichen lang sein und kann aus Zahlen, Buchstaben und Sonderzeichen bestehen. Die PIN ist eine Mannschafts-PIN und keine persönliche PIN eines Mannschaftsverwalters. So können alle Mannschaftsverwalter alle Mannschaften bearbeiten. Dennoch sollten die Vereine zur eigenen Sicherheit keine PIN wie „Handball“, „Männer1“ oder „123456“ wählen. Die Mannschafts-PIN wird unverschlüsselt gespeichert.

3. Anlegen von Mannschaften (Zuordnen)

Wählen Sie aus Ihren Mannschaften die angelegte Mannschaft aus.



Nach dem Auswählen und Speichern werden alle Spieler, die für diese Mannschaft eine Spielberechtigung besitzen angezeigt. (bei Aktiven-Teams, alle Spieler über 18 und die Spieler mit einem Doppelspielrecht). **Ausnahme**: Spieler mit Bundesligaspielerpässen und Spieler anderer Landesverbände, die Ihren Pass nicht vom BHV ausgestellt bekommen.

4. Verwalten der Spieler

Nach dem Verknüpfen erscheint „Spielervorschlagsliste erstellen“. Nach dem Klick auf den Button kommen alle Spieler, die für die Mannschaft eine Spielberechtigung haben.

Männer WL

Allgemeine Daten

		Zurück zur Mannschaftsübersicht
Beschreibung	Männer WL	Ändern
Mannschafts-PIN	abc5def7	PIN ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	SKV Unterens. (M-WL-S, HVW-Ligen, Hallenrunde 2013/2014)	Mannschaft verknüpfen

Spielerlisten

Spielervorschlagsliste erstellen

Keine Vorschlagsliste angelegt.

4. Verwalten der Spieler

Wählen Sie aus der Liste durch Markieren mit einem Haken die Spieler, die Sie dieser Mannschaft zuordnen. Vergessen Sie nicht das Speichern am Ende der Liste.

Spielerlisten

SBO	Nachname	Vorname	Geburtstag	Verein	Passnummer
☑	Muster 1				
☐	Muster 2				
☑	Muster 3				
☐	Muster 4				
☑	Muster 5				
☐					

Spielervorschlagsliste speichern

4. Verwalten der Spieler

Nach der Auswahl erhalten sie nur die Spieler angezeigt, die Sie ausgewählt haben. Sie können die Spielerliste jederzeit auch ändern.

Männer WL

Allgemeine Daten

		Zurück zur Mannschaftsübersicht
Beschreibung	Männer WL	Ändern
Mannschafts-PIN	abc5def7	PIN ändern
Zuordnung zur Mannschaft im Spielbetrieb	SKV Unterens. (M-WL-S, HVW-Ligen, Hallenrunde 2013/2014)	Mannschaft verknüpfen

Spielerlisten

Spielervorschlagsliste ändern

Nachname	Vorname	Geburtstag	Verein	Passnummer
Muster 1				
Muster 3				
Muster 5				
Muster 7				
Muster 9				

4. Verwalten der Spieler

Vorbereiten für SpielberichtOnline:

Wenn die Spielerliste generiert ist (z. B. mit 20 Spielern), können Sie über einen weiteren Button die Spieler für den Spielbericht – Online vorbereiten.

Durch das Setzen eines Hakens wird der Spieler später als „aktiv“ in den Online Spielberichts-bogen geladen. Alle anderen Spieler der Spielerliste werden als „passiv“ geladen. Die Liste ist vor Ort natürlich änderbar, genauso können Spieler manuell hinzugefügt werden.

Sie können max. 14 Spieler markieren. Sie können des Weiteren diesen Spielern auch schon eine Trikotnummer zuordnen.

Sie können somit die Mannschaft auch schon vor dem eigentlichen Spieltag vorbereiten. Durch die Eingabe der Mannschafts-PIN im SpielberichtOnline werden die Daten erst sichtbar. Der Gegner hat somit keine Möglichkeit die persönlichen Daten der Spieler oder die Aufstellung schon im Vorfeld zu lesen.

Handball4all

IT-Lösungen im Verband

Handball4all
IT-Lösungen im Verband